TRẢ VỀ TRONG HÀM MAIN

Khi chương trình được thực thi, hệ điều hành thực hiện một cuộc gọi hàm main. Các câu lệnh trong hàm main được thực hiện tuàn tự từ đầu hàm tới cuối hàm Cuối cùng, hàm main trả về một giá trị nguyên (thường là 0) trở lại hệ điều hành. Đây là lý do tại sao hàm main được định nghĩa là int main().

**Tại sao trả lại một giá trị cho hệ điều hành? Giá trị này được gọi là code trạng thái và nó báo cho hệ điều hành (và bất kỳ chương trình nào khác của bạn)** xem chương trình của bạn có thực hiện thành công hay không. Theo sự thống nhất, giá trị trả về bằng 0 có nghĩa là thành công và giá trị trả về khác không có nghĩa là thất bại.

**Hàm main của bạn sẽ trả về 0 nếu chương trình chạy bình thường hoặc giá trị khác không nếu nó gặp lỗi và không thể hoàn thành như mong đợi.**

**Lưu ý** rằng đặc tả của C ++ chỉ định rõ ràng rằng hàm chính phải trả về một int. Một số trình biên dịch sẽ không cho phép bạn chỉ định loại trả về void (chúng sẽ hoàn toàn trả về 0 nếu bạn làm điều này), nhưng bạn không nên dựa vào điều này.

**Hiện tại, bạn cũng nên định nghĩa hàm main() ở cuối tệp code của mình, bên dưới các hàm khác.**